

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477



Identificação do Proponente

Proponente: DESPORTIVO RIO GRANDE
CNPJ: 20393884000107
E-mail: desportivoriogrande@gmail.com
Município: Parnamirim
Telefone: 84998508975
Responsável Majoritário: ARTHUR DAVID CARVALHO VERAS DE SOUSA

Identificação do Projeto

Número do Projeto: 2503477
Título do Projeto: Aprender para Vencer I
Destinação: Atividade Regular
Detalhamento: --
Período do Realização: 12
Valor Solicitado: R\$ 1.081.816,78

Objeto do Projeto

Promoção da prática esportiva como instrumento de integração e inclusão social, contribuindo para a formação geral e integral do beneficiário.

Manifestação Esportiva

Manifestação: Educacional

Tipo	Esporte	Modalidade
Olímpico	Badminton	Badminton
Olímpico	Basquete	Basquete
Olímpico	Vôleibol	Vôlei de quadra
Olímpico	Luta Livre	Outros

Local de Execução

País	UF	Município	Logradouro	Data Início	Data fim
Brasil	Rio Grande do Norte	Parnamirim	Rua Nisia Floresta, nº 149, Nova Parnamirim	--	--

Público Beneficiário

Total: 200

Pessoa	Faixa etária	Sexo	Quantidade	PCD	Tipo PCD
Crianças	de 6 a 11 anos	Feminino	75	Não	--
Crianças	de 6 a 11 anos	Masculino	75	Não	--
Adolescentes	de 12 a 18 anos	Feminino	25	Não	--
Adolescentes	de 12 a 18 anos	Masculino	25	Não	--

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477



Informações Complementares

Banco do Brasil

Agência: 1533-4

Fonte de Financiamento	Proponente
Projeto de contrato de patrocínio no valor de no mínimo 20%(vinte por cento) do total do projeto	Não
Projeto cujo objetivo seja a realização de competições que estejam incluídos no calendário esportivo oficial, nacional ou internacional, das entidades de administração do desporto	Não
Projeto Paradesportivo	Não
Projeto considerado como continuidade de projeto de atividade regular, executado ou em execução com o mesmo objeto, proponente e local de execução	Não
Projeto em localidade considerada de alta ou muito alta vulnerabilidade social	Não
Projeto enquadrado como manifestação desportiva educacional	Sim

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477



Objetivo do Projeto

O projeto Aprender para Vencer I busca promover a prática esportiva como instrumento de integração e inclusão social, contribuindo para a formação geral e integral do beneficiário.

Complementar a formação dos seus beneficiários, promovendo o uso do esporte como ferramenta de formação plena da cidadania, melhorando assim a perspectiva da sociedade como um todo.

Possibilitar maior acessibilidade à prática esportiva;

Potencializar a descoberta de novos talentos;

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477



Metodologia do Projeto

Com o objetivo de incentivar e difundir o desporto e suas modalidades, o Desportivo Rio Grande propõe o projeto Aprender para Vencer I de manifestação desportiva educacional, com o intuito de ofertar o acesso à prática esportiva no contraturno escolar, e ainda, potencializar a possibilidade de descoberta de novos talentos.

O projeto Aprender para Vencer I tem como previsão desenvolver aulas baseadas na iniciação esportiva por meio de 4 núcleos, sendo com 50 alunos cada, abrangendo as modalidades de badminton, basquete, vôlei e luta olímpica, totalizando o atendimento de pelo menos 200 crianças e adolescentes em seu contraturno escolar.

PÚBLICO BENEFICIADO

O Projeto beneficiará até 200 (duzentos) alunos, entre meninos e meninas, de 8 a 12 anos. Todos os alunos deverão estar regularmente matriculados em instituições de ensino, sendo que no mínimo 50% das vagas serão destinadas para alunos da rede pública de ensino.

Serão feitas as divulgações do projeto em meios de comunicação do Instituto, em escolas locais e no Desportivo Potiguar. As inscrições serão realizadas obedecendo uma ordem de chegada, através de preenchimento da ficha de inscrição, apresentação de documento comprobatório de registro no ensino formal, carteira de identidade ou certidão de nascimento, comprovante de endereço e preenchimento do formulário de avaliação saúde (Par-Q/Ficha ANAMNESE).

Após o preenchimento das vagas previstas, será criada uma lista de espera e a partir da desistência formal de algum aluno, será chamada outra criança para substituí-lo, de acordo com a sequência desta lista.

Para assegurar a qualidade e excelência na execução das atividades, serão contratados para o projeto equipe de recursos humanos multidisciplinar.

A grade de horários dos profissionais envolvidos e a atividades programadas, das rotinas diárias de treinamentos serão encaminhados anexos, cumprindo requisitos da ATO - Análise Técnica Orçamentária, dentro dos formulários padrões determinados pelo Ministério do Esporte.

METODOLOGIA PREVISTA

As atividades desenvolvidas nessa proposta terão duração de 12 meses e obedecerão ao limite de 200 vagas, o número de vagas para cada modalidade poderá sofrer alterações de acordo com a demanda, respeitando-se o limite de 200 inscritos.

As aulas estão previstas com duração de 60 a 90 minutos e de duas a três vezes na semana, a depender da modalidade, nos períodos da manhã e tarde, considerando o contraturno escolar.

A metodologia do projeto se orienta a partir dos princípios e fundamentos do Esporte Educacional, que prevê a democratização do acesso ao conhecimento e à prática esportiva. Este conceito busca ampliar o repertório motor e processo cognitivo, contribuindo para o pleno desenvolvimento de crianças e adolescentes.

CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO FÍSICA

A proposta desse projeto será de 12 (doze) meses de execução, contados a partir da assinatura do Termo de Compromisso e, conseqüentemente, a devida autorização para o seu funcionamento expedido pelo Ministério do Esporte, por meio da Diretoria de Programas e Políticas de Incentivo ao Esporte.

ACESSIBILIDADE

Cabe ressaltar que ficam asseguradas todas as medidas que garantam o acesso irrestrito às pessoas idosas, com deficiências físicas e dificuldades quanto a autonomia funcional, nos locais onde serão realizadas as atividades esportivas, de acordo como preceitua as legislações vigentes.

DESTINAÇÃO DE MATERIAL PERMANENTE

Todo os materiais e equipamentos utilizados no projeto serão armazenados em locais próprios destinados para esse fim, dentro dos próprios locais. Após o término do projeto, os equipamentos permanentes adquiridos serão utilizados em ações de continuidade de propostas similares desenvolvidas por esse proponente e, na ausência destes, serão doados para outras entidades de pessoas jurídicas qualificadas, ou Ente público.

FONTES DE RECURSOS

Informamos que não haverá qualquer fonte de recurso advinda da realização do projeto e, que não haverá utilização dos recursos incentivados para pagamento de remuneração de atletas profissionais conforme proibido pela legislação da Lei de Incentivo ao Esporte, visto que não participarão do projeto atletas profissionais conforme definição da legislação desportiva. Além disso, esse projeto não contempla a organização de uma competição profissional.

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477



Justificativa do Projeto

A prática esportiva proporciona a conquista de habilidades na busca pelo desenvolvimento e superação. Faz com que jovens desempenhem um papel mais ativo de participação na sociedade. Também desenvolve características como disciplina, agilidade e concentração, conceitos valiosos no progresso pessoal e social do indivíduo.

O esporte, enquanto prática social, é notadamente integrador e incentivador do convívio harmônico e da promoção da saúde. Ao contemplar as diversidades que nos atravessam como humanos e passar a ser reconhecido como direito (Unesco, 1978), o esporte constitui-se hoje como uma estratégia essencial ao pleno desenvolvimento das pessoas, com especial atenção às crianças, adolescentes e jovens.

O Estatuto da Criança e do Adolescente, em seu artigo 4º, reconhece a prática esportiva como direito a ser assegurado de forma prioritária à população infanto-juvenil. INDUBITALVEMENTE ESTA ENTIDADE, DECLARA QUE POR SI SÓ, NÃO POSSUI CAPACIDADE DE ATRAIR INVESTIMENTO, CONFORME DISPÕE O ART.24, INCISO II DO DECRETO 6.180/07. Portanto, atrelar as condições favoráveis de realização de um projeto desta magnitude ao pleito da Lei de Incentivo ao Esporte: 11.438/06 é fundamental.

Em virtude disto, entendemos que é fundamental ocupar de forma saudável o tempo ocioso das crianças e adolescentes, que estão cada vez mais expostas na frente das telas. Hoje, já é cientificamente comprovado que o excesso de telas tem impacto no desenvolvimento infantil. Entretanto, com estas ações do projeto, estaremos não apenas apresentando mais uma opção de lazer, mas a possibilidade concreta de desenvolver o aparelho locomotor, a promoção de saúde, a criatividade, a observação, o reflexo, as tomadas de decisões e imaginação, aspectos essenciais para desenvolvimento pessoal do beneficiário.

Através deste projeto, permitiremos o acesso de um maior número de crianças no processo de iniciação esportiva, estimulando a coordenação motora, o desenvolvimento físico, psicológico e a socialização, o que vai de acordo com o que propomos de contribuir para o desenvolvimento socioeducativo de crianças e adolescentes através do esporte.

Estamos contribuindo tanto socialmente quanto no âmbito pessoal, com a melhoria da qualidade de vida dos beneficiários, mas queremos continuar com a estimulação do desafio esportivo, a busca de metas para vencer no esporte e na vida, e consequentemente desenvolver o bem-estar social dos beneficiários através da modalidade. Porém, reconhecemos que por si só, não temos a capacidade de atrair investimentos, conforme dispõe o Art.24, inciso II do Decreto 6.180/07. Portanto, atrelar as condições favoráveis de realização de um projeto desta magnitude ao pleito da Lei de Incentivo ao Esporte 11.438/06 é fundamental para que possibilite a formação geral e integral dos possíveis beneficiários.

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477



Meta Qualitativa

Meta:

META 1: Oferecer atividade esportiva para crianças e adolescentes de escolas públicas da região.

Indicador:

Percentual de alunos de escolas públicas beneficiados pelo projeto.

Instrumento de Verificação:

Comprovante de matrícula ou declaração escolar.

Meta:

META 2: Melhorar o conhecimento dos beneficiários acerca das modalidades.

Indicador:

Melhoria dos conhecimentos dos beneficiários acerca das modalidades.

Instrumento de Verificação:

Aplicação de questionário em pelo menos 30% dos beneficiados.

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477



Meta Quantitativa

Meta:

META 1: Obter índice de satisfação de pelo menos 70% dos beneficiários quanto a qualidade das aulas.

Indicador:

Percentual de satisfação dos beneficiários nas aulas.

Instrumento de Verificação:

Pesquisa aplicada a pelo menos 70% dos beneficiários e envio dos relatórios.

Meta:

META 2: Atingir, pelo menos, 40% de beneficiados do sexo feminino do total de beneficiados do projeto.

Indicador:

Percentual final dos alunos do sexo feminino.

Instrumento de Verificação:

Relação de beneficiados consolidada.

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477



Orçamento - Etapa orçamentária Atividade Fim

Fonte de financiamento: Lei 11438

Ação	Duração	Quantidade itens	Valor total estimado
Encargos Trabalhistas	12	1	R\$ 2.880,00
Uniformes	12	1446	R\$ 77.205,00
Material de Consumo / Esportivo	12	288	R\$ 58.344,80
Recursos Humanos	12	15	R\$ 660.000,00
Seguro	12	200	R\$ 36.000,00
Locação de Espaços	12	1	R\$ 36.000,00

Total: 870.429,80

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477



Orçamento - Etapa orçamentária Atividade Meio

Fonte de financiamento: Lei 11438

Ação	Duração	Quantidade itens	Valor total estimado
Serviços de Terceiros	12	2	R\$ 90.000,00
Divulgação / Promoção	12	17	R\$ 23.040,00

Total: 113.040,00

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477

Orçamento - Etapa orçamentária Atividade Fim - Detalhamento

Fonte de financiamento: Lei 11.438
Total: R\$ 870.429,80

Ação: Encargos Trabalhistas

Duração: 12
Quantidade itens: 1
Valor total estimado: R\$ 2.880,00

Item: Encargos trabalhistas - Estagiário - 1. Graduando em educação física
Descrição: Provisão de Férias conforme estabelecido na planilha de custos do Governo Federal - aproximadamente 24% sobre o salário base.
Unidade: Encargo
Quantidade: 1
Valor unitário: R\$ 240,00
Valor total: R\$ 2.880,00

Ação: Uniformes

Duração: 12
Quantidade itens: 4
Valor total estimado: R\$ 77.205,00

Item: Bermuda
Descrição: Bermuda confeccionada em DRY FIT de alta qualidade ou similar, proporciona conforto e flexibilidade para uniformização dos alunos. MC: (200 beneficiários + 13 RHs) x 2 unidades + 20% contingência = 468 unidades.
Unidade: Unidade
Quantidade: 468
Valor unitário: R\$ 75,00
Valor total: R\$ 35.100,00

Item: Camisa
Descrição: Camiseta simples em dry fit ou similar personalizada - para uniformização dos alunos. MC: (200 beneficiários + 13 RHs) x 2 unidades + 20% contingência = 468 unidades.
Unidade: Unidade
Quantidade: 468
Valor unitário: R\$ 60,00
Valor total: R\$ 28.080,00

Item: Sacochila
Descrição: Sacochila para os alunos e RHs transportarem seus utensílios durante as atividades previstas do projeto. MC: (200 beneficiários + 13 RHs) x 1 unidade + 20% contingência = 255 unidades.
Unidade: Unidade
Quantidade: 255
Valor unitário: R\$ 25,00
Valor total: R\$ 6.375,00

Item: Squeeze
Descrição: Garrafinha para os alunos e RHs transportarem água durante as atividades previstas do projeto. MC: (200 beneficiários + 13 RHs) x 1 unidade + 20% contingência = 255 unidades.
Unidade: Unidade
Quantidade: 255
Valor unitário: R\$ 30,00
Valor total: R\$ 7.650,00

Ação: Material de Consumo / Esportivo

Duração: 12
Quantidade itens: 8
Valor total estimado: R\$ 58.344,80

Item: Bola de Basquete
Descrição: Bola de Basquete para uso durante a realização das atividades esportivas previstas no projeto. MC: 5 unidades x 4 núcleos + 10% contingência = 22 unidades.
Unidade: Unidade
Quantidade: 22
Valor unitário: R\$ 360,00
Valor total: R\$ 7.920,00

Item: Bola de Vôlei
Descrição: Bola de Vôlei para uso durante a realização das atividades esportivas previstas no projeto. MC: 5 unidades x 4 núcleos + 10% contingência = 22 unidades.
Unidade: Unidade

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477

Quantidade: 22
Valor unitário: R\$ 718,40
Valor total: R\$ 15.804,80

Item: Carrinho de Bolas

Descrição: Carrinho de Bolas para transportar material durante a realização das atividades esportivas previstas no projeto. MC: 2 unidades x 1 projeto

Unidade: Unidade

Quantidade: 2
Valor unitário: R\$ 550,00
Valor total: R\$ 1.100,00

Item: Peteca de Badminton

Descrição: Peteca de Badminton para uso durante a realização das atividades esportivas previstas no projeto. Kit com 6 petecas. MC: 10 kits x 4 núcleos + 10% contingência = 44 unidades.

Unidade: Pacote

Quantidade: 44
Valor unitário: R\$ 60,00
Valor total: R\$ 2.640,00

Item: Raquete de Badminton

Descrição: Raquete de Badminton para uso durante a realização das atividades esportivas previstas no projeto. MC: 10 pares x 4 núcleos + 10% contingência = 44 unidades.

Unidade: Par

Quantidade: 44
Valor unitário: R\$ 120,00
Valor total: R\$ 5.280,00

Item: Rede de Badminton

Descrição: Rede de Badminton para uso durante a realização das atividades esportivas previstas no projeto. MC: 2 unidades x 1 projeto

Unidade: Unidade

Quantidade: 2
Valor unitário: R\$ 450,00
Valor total: R\$ 900,00

Item: Rede de Voleibol

Descrição: Rede para Voleibol para uso durante a realização das atividades esportivas previstas no projeto. MC: 2 unidades x 1 projeto

Unidade: Unidade

Quantidade: 2
Valor unitário: R\$ 350,00
Valor total: R\$ 700,00

Item: Tatame

Descrição: Local amortecedor para realizar as atividades previstas no projeto. Material EVA Medindo 1x1m com 4cm ou similar de espessura.

Unidade: Metro²

Quantidade: 150
Valor unitário: R\$ 160,00
Valor total: R\$ 24.000,00

Ação: Recursos Humanos

Duração: 12
Quantidade itens: 8
Valor total estimado: R\$ 660.000,00

Item: Assistente Social - Currículo Básico

Descrição: Responsável por garantir direitos e assistência para os alunos e familiares inscritos no projeto, de forma organizada e planejada, lutando contra os problemas das injustiças que podem afetar os desamparados socialmente. MC: 1 profissional para os 4 núcleos.

Unidade: Pessoa

Quantidade: 1
Valor unitário: R\$ 5.000,00
Valor total: R\$ 60.000,00

Item: Coordenador de Esporte

Descrição: Responsável por coordenar e estruturar as ações de implementação e manutenção das atividades esportivas, treinando e orientando a equipe de trabalho. Distribuir, acompanhar e avaliar a execução das atividades, esclarecendo dúvidas e administrando recursos. MC: 1 profissional para cada 2 núcleos

Unidade: Pessoa

Quantidade: 2
Valor unitário: R\$ 6.000,00
Valor total: R\$ 144.000,00

Item: Estagiário - 1. Graduando em educação física

Descrição: Responsável por auxiliar os professores envolvidos no projeto nas diversas ações atreladas a sua área de atuação. Atuar de forma responsável com os alunos, mantendo ambiente de colaboração e aprendizado de excelência, reportando-se aos professores. MC: 1 estagiário x 4 núcleos

Unidade: Pessoa

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477

Quantidade: 4
Valor unitário: R\$ 1.000,00
Valor total: R\$ 48.000,00

Item: Nutricionista - Currículo Básico

Descrição: Responsável pelo planejamento alimentar e nutritivo dos beneficiados durante as atividades previstas do projeto. MC: 1 profissional para os 4 núcleos.

Unidade: Pessoa
Quantidade: 1
Valor unitário: R\$ 4.000,00
Valor total: R\$ 48.000,00

Item: Pedagogo(a)

Descrição: Responsável por implementar processos de gestão da aprendizagem de modo a garantir o alinhamento das iniciativas às diretrizes e conceitos pedagógicos do projeto. MC: 1 profissional para os 4 núcleos.

Unidade: Pessoa
Quantidade: 1
Valor unitário: R\$ 5.000,00
Valor total: R\$ 60.000,00

Item: Professor 1 - 1. Nível superior completo em educação física com registro no CREF.

Descrição: Responsável pela elaboração e aplicação da aulas. Será responsável também pelo controle de chamada e relatórios mensais. MC: 1 professor x 4 núcleos

Unidade: Pessoa
Quantidade: 4
Valor unitário: R\$ 4.000,00
Valor total: R\$ 192.000,00

Item: Psicólogo - Currículo Básico

Descrição: Responsável por dar suporte a preparação dos beneficiados, desenvolvendo-os na parte psicológica e emocional, complementando as atividades propostas. MC: 1 profissional para os 4 núcleos.

Unidade: Pessoa
Quantidade: 1
Valor unitário: R\$ 5.000,00
Valor total: R\$ 60.000,00

Item: Supervisor de Projeto

Descrição: Profissional responsável para supervisionar das atividades previstas no projeto. MC: 1 pessoa x 1 projeto

Unidade: Pessoa
Quantidade: 1
Valor unitário: R\$ 4.000,00
Valor total: R\$ 48.000,00

Ação: Seguro

Duração: 12
Quantidade itens: 1
Valor total estimado: R\$ 36.000,00

Item: Seguro de Vida

Descrição: Seguro de Vida para alunos/ beneficiários do projeto. MC: 200 alunos x 1 seguro = 200 pessoas asseguradas.

Unidade: Pessoa
Quantidade: 200
Valor unitário: R\$ 15,00
Valor total: R\$ 36.000,00

Ação: Locação de Espaços

Duração: 12
Quantidade itens: 1
Valor total estimado: R\$ 36.000,00

Item: Locação de Espaço

Descrição: Locação de quadra para a realização das atividades esportivas previstas no projeto, durante todo o dia (8horas). MC:4 núcleos x 1 quadra (8h x 5 dias x 4,5 semanas x 12 meses)

Unidade: Locação
Quantidade: 1
Valor unitário: R\$ 3.000,00
Valor total: R\$ 36.000,00

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477



Orçamento - Etapa orçamentária Atividade Meio - Detalhamento

Fonte de financiamento: Lei 11.438
Total: R\$ 113.040,00

Ação: Serviços de Terceiros

Duração: 12
Quantidade itens: 2
Valor total estimado: R\$ 90.000,00

Item: Assessoria de Imprensa

Descrição: Serviço de assessoria de imprensa para auxiliar na divulgação das ações do projeto, a fim de contribuir para o fomento do esporte gerando visibilidade aos parceiros e demonstrar a viabilidade do projeto através dos benefícios oportunizados pela Lei Federal de Incentivo ao Esporte. MC: 1 serviço x 12 meses

Unidade: Serviço

Quantidade: 1

Valor unitário: R\$ 1.500,00

Valor total: R\$ 18.000,00

Item: Serviço de Prestação de Contas

Descrição: Contratação de empresa responsável pela execução burocrática e acompanhamento contínuo, prestação de contas parcial (se houver) e final do projeto dentro das premissas previstas na Lei de Incentivo ao Esporte. Contempla serviços desde aprovação até a finalização (prestação de contas) do projeto.

Unidade: Serviço

Quantidade: 1

Valor unitário: R\$ 6.000,00

Valor total: R\$ 72.000,00

Ação: Divulgação / Promoção

Duração: 12
Quantidade itens: 2
Valor total estimado: R\$ 23.040,00

Item: Banner em Lona

Descrição: Banner em Lona de 80 x 120 cm de Divulgação do Projeto e para publicidade das marcas oficiais do Governo Federal, Ministério da Cidadania, Lei de Incentivo ao Esporte e a Secretaria Especial do Esporte. MC: 4 unidades x 4 núcleos. Total previsto = 16 unidades.

Unidade: Unidade

Quantidade: 16

Valor unitário: R\$ 315,00

Valor total: R\$ 5.040,00

Item: Serviço de Fotografia

Descrição: Contratação de pessoa jurídica especializada para fotos e making of das atividades previstas no projeto. MC: 1 serviço de fotografia x 12 meses

Unidade: Serviço

Quantidade: 1

Valor unitário: R\$ 1.500,00

Valor total: R\$ 18.000,00

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477



Lei de Incentivo
ao Esporte

Orçamento - Resumo

Fonte de financiamento: Lei 11.438	Valor total estimado
Total Atividade Fim	R\$ 870.429,80
Total Atividade Meio	R\$ 113.040,00
Total Atividade Fim + Meio	R\$ 983.469,80
Elaboração + Captação de Recursos	R\$ 98.346,98
Elaboração + Captação de Recursos(%)	10.00%
Total Parcial	R\$ 1.081.816,78
Acompanhamento do projeto	R\$ 0,00
Total Geral	R\$ 1.081.816,78

Fonte de financiamento:Todas	Valor total estimado
Lei 11.438	R\$ 983.469,80
Recursos Próprios	R\$ 0,00
Recursos Públicos	R\$ 0,00
Outros Incentivos Fiscais	R\$ 0,00
Outros Recursos	R\$ 0,00
Receitas Previstas	R\$ 0,00
Total do Projeto	R\$ 983.469,80

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477



Orçamento Analítico - Fonte de Financiamento: Lei 11.438

Atividade Fim							Quantidade	Unidade	Duração	Vir Unitário	Total	
1	Ação: Encargos Trabalhistas											
1.1	Encargos trabalhistas - Estagiário - 1. Graduando em educação física	Provisão de Férias conforme estabelecido na planilha de custos do Governo Federal - aproximadamente 24% sobre o salário base.	1	Encargo	12	R\$ 240,00	R\$ 2.880,00					
2	Ação: Uniformes											
2.1	Bermuda	Bermuda confeccionada em DRY FIT de alta qualidade ou similar, proporciona conforto e flexibilidade para uniformização dos alunos. MC: (200 beneficiários + 13 RHs) x 2 unidades + 20% contingência = 468 unidades.	468	Unidade	1	R\$ 75,00	R\$ 35.100,00					
2.2	Camisa	Camiseta simples em dry fit ou similar personalizada - para uniformização dos alunos. MC: (200 beneficiários + 13 RHs) x 2 unidades + 20% contingência = 468 unidades.	468	Unidade	1	R\$ 60,00	R\$ 28.080,00					
2.3	Sacochila	Sacochila para os alunos e RHs transportarem seus utensílios durante as atividades previstas do projeto. MC: (200 beneficiários + 13 RHs) x 1 unidade + 20% contingência = 255 unidades.	255	Unidade	1	R\$ 25,00	R\$ 6.375,00					
2.4	Squeeze	Garrafinha para os alunos e RHs transportarem água durante as atividades previstas do projeto. MC: (200 beneficiários + 13 RHs) x 1 unidade + 20% contingência = 255 unidades.	255	Unidade	1	R\$ 30,00	R\$ 7.650,00					
3	Ação: Material de Consumo / Esportivo											
3.1	Bola de Basquete	Bola de Basquete para uso durante a realização das atividades esportivas previstas no projeto. MC: 5 unidades x 4 núcleos + 10% contingência = 22 unidades.	22	Unidade	1	R\$ 360,00	R\$ 7.920,00					
3.2	Bola de Vôlei	Bola de Vôlei para uso durante a realização das atividades esportivas previstas no projeto. MC: 5 unidades x 4 núcleos + 10% contingência = 22 unidades.	22	Unidade	1	R\$ 718,40	R\$ 15.804,80					
3.3	Carrinho de Bolas	Carrinho de Bolas para transportar material durante a realização das atividades esportivas previstas no projeto. MC: 2 unidades x 1 projeto	2	Unidade	1	R\$ 550,00	R\$ 1.100,00					
3.4	Peteca de Badminton	Peteca de Badminton para uso durante a realização das atividades esportivas previstas no projeto. Kit com 6 petecas. MC: 10 kits x 4 núcleos + 10% contingência = 44 unidades.	44	Pacote	1	R\$ 60,00	R\$ 2.640,00					
3.5	Raquete de Badminton	Raquete de Badminton para uso durante a realização das atividades esportivas previstas no projeto. MC: 10 pares x 4 núcleos + 10% contingência = 44 unidades.	44	Par	1	R\$ 120,00	R\$ 5.280,00					
3.6	Rede de Badminton	Rede de Badminton para uso durante a realização das atividades esportivas previstas no projeto. MC: 2 unidades x 1 projeto	2	Unidade	1	R\$ 450,00	R\$ 900,00					
3.7	Rede de Voleibol	Rede para Voleibol para uso durante a realização das atividades esportivas previstas no projeto. MC: 2 unidades x 1 projeto	2	Unidade	1	R\$ 350,00	R\$ 700,00					
3.8	Tatame	Local amortecedor para realizar as atividades previstas no projeto. Material EVA Medindo 1x1m com 4cm ou similar de espessura.	150	Metro²	1	R\$ 160,00	R\$ 24.000,00					
4	Ação: Recursos Humanos											
4.1	Assistente Social - Currículo Básico	Responsável por garantir direitos e assistência para os alunos e familiares inscritos no projeto, de forma organizada e planejada, lutando contra os problemas das injustiças que podem afetar os desamparados socialmente. MC: 1 profissional para os 4 núcleos.	1	Pessoa	12	R\$ 5.000,00	R\$ 60.000,00					
4.2	Coordenador de Esporte	Responsável por coordenar e estruturar as ações de implementação e manutenção das atividades esportivas, treinando e orientando a equipe de trabalho. Distribuir, acompanhar e avaliar a execução das atividades, esclarecendo dúvidas e administrando recursos. MC: 1 profissional para cada 2 núcleos	2	Pessoa	12	R\$ 6.000,00	R\$ 144.000,00					
4.3	Estagiário - 1. Graduando em educação física	Responsável por auxiliar os professores envolvidos no projeto nas diversas ações atreladas a sua área de atuação. Atuar de forma responsável com os alunos, mantendo ambiente de colaboração e aprendizado de excelência, reportando-se aos professores. MC: 1 estagiário x 4 núcleos	4	Pessoa	12	R\$ 1.000,00	R\$ 48.000,00					
4.4	Nutricionista - Currículo Básico	Responsável pelo planejamento alimentar e nutritivo dos beneficiados durante as atividades previstas do projeto. MC: 1 profissional para os 4 núcleos.	1	Pessoa	12	R\$ 4.000,00	R\$ 48.000,00					
4.5	Pedagogo(a)	Responsável por implementar processos de gestão da aprendizagem de modo a garantir o alinhamento das iniciativas às diretrizes e conceitos pedagógicos do projeto. MC: 1 profissional para os 4 núcleos.	1	Pessoa	12	R\$ 5.000,00	R\$ 60.000,00					
4.6	Professor 1 - 1. Nível superior completo em educação física com registro no CREF.	Responsável pela elaboração e aplicação da aulas. Será responsável também pelo controle de chamada e relatórios mensais. MC: 1 professor x 4 núcleos	4	Pessoa	12	R\$ 4.000,00	R\$ 192.000,00					
4.7	Psicólogo - Currículo Básico	Responsável por dar suporte a preparação dos beneficiados, desenvolvendo-os na parte psicológica e emocional, complementando as atividades propostas. MC: 1 profissional para os 4 núcleos.	1	Pessoa	12	R\$ 5.000,00	R\$ 60.000,00					
4.8	Supervisor de Projeto	Profissional responsável para supervisionar das atividades previstas no projeto. MC: 1 pessoa x 1 projeto	1	Pessoa	12	R\$ 4.000,00	R\$ 48.000,00					
5	Ação: Seguro											
Total Atividade Fim: R\$ 870.429,80												

Aprender para Vencer I

Nº Projeto: 2503477



Atividade Fim							
Nº	Item	Descrição	Quantidade	Unidade	Duração	Vir Unitário	Total
5.1	Seguro de Vida	Seguro de Vida para alunos/ beneficiários do projeto. MC: 200 alunos x 1 seguro = 200 pessoas asseguradas.	200	Pessoa	12	R\$ 15,00	R\$ 36.000,00
6 Ação: Locação de Espaços							
6.1	Locação de Espaço	Locação de quadra para a realização das atividades esportivas previstas no projeto, durante todo o dia (8horas). MC:4 núcleos x 1 quadra (8h x 5 dias x 4,5 semanas x 12 meses)	1	Locação	12	R\$ 3.000,00	R\$ 36.000,00
Total Atividade Fim: R\$ 870.429,80							
Atividade Meio							
Nº	Item	Descrição	Quantidade	Unidade	Duração	Vir Unitário	Total
1 Ação: Serviços de Terceiros							
1.1	Assessoria de Imprensa	Serviço de assessoria de imprensa para auxiliar na divulgação das ações do projeto, a fim de contribuir para o fomento do esporte gerando visibilidade aos parceiros e demonstrar a viabilidade do projeto através dos benefícios oportunizados pela Lei Federal de Incentivo ao Esporte. MC: 1 serviço x 12 meses	1	Serviço	12	R\$ 1.500,00	R\$ 18.000,00
1.2	Serviço de Prestação de Contas	Contratação de empresa responsável pela execução burocrática e acompanhamento contínuo, prestação de contas parcial (se houver) e final do projeto dentro das premissas previstas na Lei de Incentivo ao Esporte. Contempla serviços desde aprovação até a finalização (prestação de contas) do projeto.	1	Serviço	12	R\$ 6.000,00	R\$ 72.000,00
2 Ação: Divulgação / Promoção							
2.1	Banner em Lona	Banner em Lona de 80 x 120 cm de Divulgação do Projeto e para publicidade das marcas oficiais do Governo Federal, Ministério da Cidadania, Lei de Incentivo ao Esporte e a Secretaria Especial do Esporte. MC: 4 unidades x 4 núcleos. Total previsto = 16 unidades.	16	Unidade	1	R\$ 315,00	R\$ 5.040,00
2.2	Serviço de Fotografia	Contratação de pessoa jurídica especializada para fotos e making of das atividades previstas no projeto. MC: 1 serviço de fotografia x 12 meses	1	Serviço	12	R\$ 1.500,00	R\$ 18.000,00
Total Atividade Meio: R\$ 113.040,00							
Total Atividade Fim + Meio: R\$ 983.469,80							
Elaboração + Captação de Recursos: R\$ 98.346,98							
Elaboração + Captação de Recursos(%): 10.00 %							
Total Geral: R\$ 1.081.816,78							